

RÈGLEMENT OFFICIEL DU TOURNOI PXL FIGHT 2

PXL PERFECT X SQUARE GAMES



1. CONDITIONS D'INSCRIPTION ET ACCÈS

- **Âge minimum** : L'événement est ouvert à toute personne âgée de **12 ans minimum**.
- **Frais de participation** : Le montant de l'inscription est fixé à :
 - **10 € par personne** pour la participation au tournoi. L'inscription n'est validée qu'à réception du paiement.
- **Rétractation** : Toute demande d'annulation et de remboursement doit être effectuée au plus tard **une semaine avant l'événement**. Passé ce délai, aucun remboursement ne sera accordé.

2. ORGANISATION ET PONCTUALITÉ

- **Lieu** : Square Games, 2 rue Louis Bleriot 31700 Blagnac
- **Horaires** : Le rendez-vous est fixé à **10h00** pour l'émargement et le briefing.
- **Retards** : Le tournoi débutant impérativement à l'heure prévue, **tout retard entraînera l'élimination immédiate** du joueur, sans remboursement, sur décision souveraine de l'organisateur.

3. FORMAT DE LA COMPÉTITION À 64 ET 32 JOUEURS

Le tournoi se déroule sur Super Smash Bros Ultimate sur Nintendo Switch Pro, par groupes de 4 joueurs.

A 64 JOUEURS

- **Phase de Brassage** : Chaque joueur participe à 2 matchs de 2 manches (une manche correspond à un combat de 8 min) de 4 joueurs (répartis aléatoirement) avec 3 vies

Attribution des points : 1er = 5 pts, 2e = 3 pts, 3e = 1 pt, 4e = 0 pt.

À l'issue des 2 matchs, on calcule le score total. Les 32 meilleurs scores avancent en phases finales.

Le placement des joueurs pour les phases finales se fera au prorata de leurs points.

- **Phases Finales** : Élimination directe par Matchs avec 3 vies. Les 2 meilleurs de chaque matchs se qualifient pour la phase suivante.
 - **Huitième de finale** : Top 32
 - **Quarts de finale** : Top 16
 - **Demi-finales** : Top 8
 - **Phases Finales** : Top 4

A 32 JOUEURS

- **Phase de Brassage** : Chaque joueur participe à 3 matchs de 2 manches (une manche correspond à un combat de 8 min) de 4 joueurs (répartis aléatoirement) avec 3 vies

Attribution des points : 1er = 5 pts, 2e = 3 pts, 3e = 1 pt, 4e = 0 pt.

À l'issue des 3 matchs, on calcule le score total. Les 16 meilleurs scores avancent en phase finale.

Le placement des joueurs pour les phases finales se fera au prorata de leurs points.

- **Phases suivantes** : Élimination directe par Matchs avec 3 vies. Les 2 meilleurs de chaque matchs se qualifient pour la phase suivante.
 - **Quarts de finale** : Top 16
 - **Demi-finales** : Top 8
 - **Phases Finales** : Top 4

La répartition des joueurs dans les différents matchs se fera par un tirage au sort aléatoire.

L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier le format du tournoi selon le nombre définitif de participant.

4. PARAMÈTRES DE JEU

- **Mode** : Versus 4 joueurs
- **Vie** : 3
- **Objets** : Normaux.
- **IA (CPU)** : Sans.
- **Choix des maps** : Pool de maps sur décision de l'équipe organisatrice
- **Temps**: 8 min (L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier le temps de jeu selon le nombre de participants)
- **Jauge de Smash Final** : Avec
- **Esprits** : Sans,
- **Dégâts initiaux** : Sans
- **Aléas des stages** : Avec
- **Éjection** : x1.0
- **Énergie du désespoir** : Sans
- **Pause** : Sans
- **Affichage des dégâts** : Avec
- **Radar** : Grand

5. CHOIX DES PERSONNAGES

Tous les personnages hors DLC sont disponibles pour le tournoi.

Les joueurs ont le droit de changer de personnage entre les manches et entre les matchs.

6. MATERIEL

Les joueurs sont autorisés à amener leurs propres manettes.

7. VALIDATION DES RÉSULTATS

Les joueurs sont invités à vérifier leurs scores à la fin de chaque manches et à les signaler au responsables de table qui les valident et indiquent le début de la manche suivante.

8. DOTATIONS

Le tournoi est doté de **récompenses d'une valeur maximale de 500 €**. La répartition des lots (Vainqueur, Finalistes, etc.) sera annoncée par l'organisateur au lancement du tournoi.

9. COMPORTEMENT ET FAIR-PLAY

Tout comportement irrespectueux, triche avérée ou dégradation de matériel entraînera une **exclusion définitive** sans préavis.